

دستور العمل مسابقات دومینو سنگی

بازی به صورت انفرادی و در سبک DREW است. و ۲ بازیکن روبروی هم قرار خواهند گرفت.

سبک دراو (DREW)

- سنگ ها به صورت پشت رو (برعکس) روی میز پخش می شوند.
- هر بازیکن ۷ سنگ را برداشته و باقی سنگ ها به عنوان بانک در گوشه قرار می گیرند.
- داور شروع را با دیدن سنگ ها مشخص می کند. (بازیکنی که بالاترین دابل (مثلاً ۶-۶) را دارد، بازی را شروع می کند.)
- بازیکنان به نوبت یک سنگ را طوری قرار می دهند که عدد آن با یکی از دو سر زنجیره برابر باشد.
- در این سبک، هر بازیکن در صورت نداشتن حرکت، باید از مخزن (بانک سنگ ها) سنگ بردارد.

اگر بازیکن حرکت نداشته باشد:

- باید از بانک یک سنگ بردارد و این کار را تا بدست آوردن سنگی که ادامه دهنده دو سر زنجیره است ادامه می دهد.
- اگر پس از اتمام سنگ های مخزن هنوز هم نتوانست بازی کند، نوبت به بازیکن بعدی می رسد.

بازی تازمانی ادامه دارد که:

- یک بازیکن تمام سنگ های خود را بازی کند
- یا بازی قفل شود (هیچ حرکتی ممکن نباشد)

زمان بندی

- هر بازیکن برای هر حرکت: حداکثر ۲۰ ثانیه
- در صورت تأخیر، نوبت از دست می رود.



سیستم امتیازدهی

- حالت برد مستقیم:
 - بازیکنی که زودتر سنگ هایش تمام شود مجموع اعداد سنگ های باقی مانده حریف = امتیاز او
- حالت قفل شدن بازی:
 - بازیکنان مجموع اعداد سنگ های دست خود را حساب می کنند، بازیکنی که کمترین مجموع را دارد، برنده است. و مجموع اعداد سنگ های حریف امتیاز او است.

تعیین برنده

- بازیکنی که مجموع ۱۵۰ امتیاز را کسب کند، برنده آن دست خواهد بود.

قوانین مهم

- گذاشتن سنگ اشتباه (عدم تطابق عدد) = خطا
- لمس بیش از حد سنگ ها یا تغییر تصمیم پس از گذاشتن = خطا
- در صورت داشتن ۳ خطا یک امتیاز منفی برای بازیکن ثبت خواهد شد.

