

دستور العمل مسابقات تخته نرد

سبک بازی سنتی ایرانی است و هر بازیکن که به امتیاز ۵ برسد برنده بازی خواهد بود.
استفاده از هرگونه تاس و غیر از تاس های مسابقات حذف مستقیم بازیکن را در پی خواهد داشت.

قوانین

شروع به صورت تاس بزرگ تر شروع کننده و همان تاس های اولیه را بازی میکند (تاس بزرگ بازی).
لمس کردن مهره به معنای انجام حرکت با آن مهره است. (دست به مهره حرکت است).
بازیکنان حق برداشتن تاس تا اتمام حرکت حریف را ندارد.
زدن و بلند شدن در خانه خودی ممنوع است. و اجازه بلند شدن ندارید.
در زمان جمع کردن مهره ها اولویت حرکت با تاس بزرگتر است.
مارس ۳ امتیازی زمانی محاسبه می شود که بازیکن تمام مهره های خود را خارج کرده و حریف در خانه بازیکن مهره داشته باشد. در سایر موارد مارس ۲ امتیازی حساب خواهد شد.
سایر قوانین با توافق بازیکنان و تأیید داور قابل اجرا هستند.

زمان بندی

- هر بازیکن برای هر حرکت : حداکثر ۳۰ ثانیه

نکته کوتاه : در صورت امکان مهره های سیاه را در اختیار حریف با تجربه تر قرار دهید. این یک نوع ادای احترام به حریف است.

